

Bokbio: Vinga på villovägar

Handledning



vinga på villovägar

En film av Gun I Jacobson & Lotta Geffenblad
15 min

REKOMMENDERAS: Från 4 år.

LITTERÄR FÖRLAGA

"Vinga på villovägar" av Gun I Jacobson och
Lotta Geffenblad

BERÄTTELSEN

Familjen Duva flyttar in i ett nytt hus som ligger i ett egnahemshusområde, där alla hus ser nästan likadana ut. Mamma börjar steka plättar och pappan ruva på lillebror. Vinga får i uppdrag att åka till affären och köpa sylt.

Med blåbärssylten på pakethållaren cyklar Vinga glatt hemåt igen. Hon följer lukten av plättar. Men när hon kommer fram till det hus som hon tror är deras, visar det sig att det bor giraffer där. Hon har glömt var hon bor och hamnar att besöka många hus innan hon hittar hem. På alla ställen verkar de äta plättar, men de gör det på olika sätt.

FILMENS TEMA

Filmen handlar om likheter och olikheter. De olika djuren äter alla plättar, men på olika sätt.

Filmen handlar också om att man ibland kan gå vilse, speciellt om man är nyinflyttad i ett område. Alla hus kan se likadana ut innan man börjar titta närmare på dem.

LEK OCH DISKUTERA

Vad som behövs: Ett långt rep eller snöre. Papper att teckna på, kriter. Ögonbindel.

Först kan man fråga om vad som hände med Vinga när hon skulle cykla hem från affären? Hon cyklade vilse. Har några av barnen erfarenhet av att ha gått vilse?

Vad ska man göra om man gått vilse? Barnen får själv först hitta på olika sätt. Kanske någon kommer på de här uppräknade? Om inte försöker man föra in diskussionen kring dessa:

I en skog? (Till exempel krama ett träd och bli kvar på samma plats)

I ett varhus? (Berätta för den som sitter i kassan)

I en okänd stad? (I första hand stanna kvar just där man märkte att man gick vilse så att föräldrarna kan hitta en. Om man ingen hittar en efter en stund, kan man gå in i en affär och säga att man gått vilse.)

Fråga barnen om de kommer ihåg hur många hus Vinga besökte innan hon hittade hem från affären? (6 st).

Be barnen räkna upp vilka djur Vinga träffade:

- Giraffer
- Pingviner
- Nyckelpigor
- Råttor
- Bävrar
- Fladdermöss

Fråga också hur dessa djur låter och be dem härma djuren, röra sig som dessa djur.

Vinga blev mest rädd för fladdermössen. Varför?

I mörker kan man också lätt gå vilse. Till sist ska vi leka en lek som brukar kallas för Mullvad. Mullvaden bor ju under marken i hålor, där det för det mesta är mörkt.

För att inte gå vilse har mullvaden kommit på att om han drar ett snöre efter sig så hittar han snabbare hem.

På golvet brer man nu ut ett rep, som är krokigt, men utan öglor och knutar. Repet går från den ena sidan av rummet till det andra.

Ett barn får vara mullvad och får en ögonbindel så att hen inte kan se. De andra barnen får i uppdrag att välja ut ett djur av de som Vinga träffade när hon försökte hitta hem. Barnen placeras ut på olika ställen längs repet. Är rummet litet kan repet också gå runt rummet.

Nu ska den som har bindeln ta tag i repet och följa det i blindo. När hen kommer fram till ett annat barn, ska hen försöka gissa vilket djur det är. Barnet får ha ljud och röra sig, men inte säga något.